**Análisis de la API de la NBA**

Como grupo de trabajo investigamos los datos que se podrían obtener de la API (*balldontlie*) y determinamos que los temas con mayor interés son los de los Jugadores y sus equipos, por lo que planeamos implementar 3 funciones que extraigan datos de la API.

* Como primera función determinamos listar los equipos de la API mostrando los datos mas relevantes para los usuarios
* Posteriormente realizamos una consulta detallada lo que le permite conocer más información de un jugador determinado
* Como última función implementaremos una búsqueda que permita buscar a dos jugadores y compararlos mostrando datos que los caracteriza

Usaremos como base las clases dadas y el ejercicio de consumo de API de (rick y morty) a partir de ello se construirá la aplicación

Planeación

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Abreviación*** | ***Ciudad*** | ***División*** | ***Nombre*** |
| ----------------- | ----------------- | ----------------- | ----------------- |
| ----------------- | ----------------- | ----------------- | ----------------- |
| ----------------- | ----------------- | ----------------- | ----------------- |
| ----------------- | ----------------- | ----------------- | ----------------- |

***Jugador***

Dato1: ---------

Dato2: ---------

Dato3: ---------

Dato4: ---------

Dato5: ---------

***Jugador***

Dato1: ---------

Dato2: ---------

Dato3: ---------

Ver más

Nombre del jugador 2:

Nombre del jugador 1:

***Jugador 2***

Dato1: ---------

Dato2: ---------

Dato3: ---------

Dato4: ---------

Dato5: ---------

***Jugador 1***

Dato1: ---------

Dato2: ---------

Dato3: ---------

Dato4: ---------

Dato5: ---------